

# CALENDARIO SEZIONALE BASE 2024 - POSA PAVIMENTI

GENNAIO	FEBBRAIO	MARZO	APRILE	MAGGIO	GIUGNO	LUGLIO	AGOSTO	SETTEMBRE	OTTOBRE	NOVEMBRE	DICEMBRE	
1Capodanno	18	18	1Lunedì di Pasqua	1Festa del Lavoro	1	19	1Festa Nazionale	1	18	1Ognissanti	1	O.L.
28	28	2	28	28	2	29	28	29	28	2	28	
38	3	3	38	38	39	39	3	39	38	3	38	
48	4	48	48	4	49	49	4	49	48	48	48	
58	58	58	58	5	59	58	59	59	5	58	58	
6Epifania	68	68	6	68	69	6	69	68	6	68	68	
7	78	78	7	78	78	7	79	7	78	78	7	
88	88	88	88	88	8	89	89	8	88	88	8Immacolata	
98	98	9	98	9Ascensione	9	99	98	98	98	9	98	
108	10	10	108	108	109	109	10	108	108	10	108	
118	11	118	118	11	119	119	11	118	118	118	118	
128	128	128	128	12	129	128	129	128	12	128	128	
13	138	138	13	139	139	13	139	138	13	138	138	
14	148	148	14	149	148	14	149	14	148	148	14	
158	158	158	158	159	15	159	15Assunzione	15	158	158	15	
168	168	16	168	169	16	169	168	168	168	16	168	
178	17	17	178	178	179	179	17	178	178	17	178	
188	18	188	188	18	189	189	18	188	188	188	188	
198	198	19San Giuseppe	198	19	199	198	199	198	19	198	198	
20	208	208	20	20Lunedì di Pentecoste	209	20	209	208	20	208	208	
21	218	218	21	219	218	21	219	21	218	218	21	
228	228	228	228	229	22	229	229	22	228	228	22	
238	238	23	238	239	23	239	238	238	238	23	238	
248	24	24	248	248	249	249	24	248	248	24	248	
258	25	258	258	25	259	259	25	258	258	258	25	
268	268	268	268	26	269	268	269	268	26	268	26	
27	278	278	27	279	279	27	279	278	27	278	278	
28	288	288	28	289	288	28	289	28	288	288	28	
298	298	298	298	299	29SS Pietro e Paolo	299	299	29	298	298	29	
308		30	308	30Corpus Domini	30	309	308	308	308	30	308	
318		31		318		319	31		318		318	
ore176.00	ore168.00	ore160.00	ore168.00	ore162.00	ore176.00	ore203.00	ore175.00	ore172.00	ore184.00	ore160.00	ore160.00	2'064.00

giorni22	giorni21	giorni20	giorni21	giorni19	giorni20	giorni23	giorni20	giorni21	giorni23	giorni20	giorni20	250
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----

sabato e domenica

giorni festivi infrasettimanali

Firma ditta: